

Programmering av kodetastatur mod. 1072/13, gjøres enkelt ved hjelp av PC eller tastatur 1032/65. Programmering i denne brukerveiledningen er for programmeringsenhet mod. 1032/65, eller direkte fra tastatur.

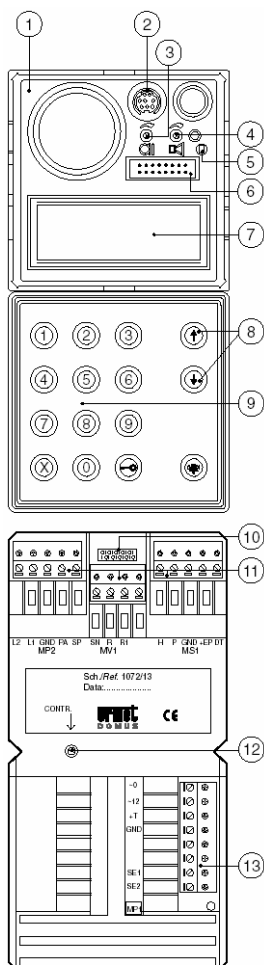
Denne programmeringsveiledningen gjelder både for audio og videoanlegg.

Benytter man PC programmet BiBus 2.0, må man benytte tilknytningsprosedyren nevnt i denne veiledningen.

*Viktig å huske før programmering!*

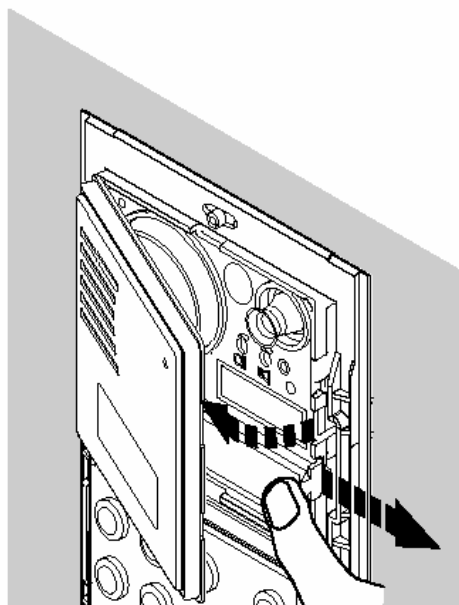
- Lask må settes i 1.ste, eller eneste BUS kobler da denne alltid er MASTER. Settes denne ikke i, vil det ikke være mulig å programmere.

### Oversikt over tablåets knapper og funksjoner



- 1) Synthesi mod. 1072/13 i 2 modulers størrelse.
- 2) Tilkoblingspunkt for PC
- 3) Pot. Meter for justering av mikrofon
- 4) Pot. Meter for justering av høyttaler
- 5) Programmeringsknapp, kan kun benyttes når passordet er kjent.
- 6) Tilkobling for programmeringsenhet
- 7) Alfanummerisk display, med baklys.
- 8) Gule knapper med pilsymboler for navnesøk / menysøk.
- 9) Grønne nummertaster, bjelletast, avbryttast og nøkkeltast
- 10) Tilkobling for alfanummerisk tastatur 1038/74
- 11) Rekkeklemmer for tilkobling.( MP2, MV1 og MS1).
- 12) LCD display justeringsskrue.
- 13) Rekkeklemmer for systemtilkobling. (MP1).

Programmering av et dørtablå med programmeringsenhet skjer på følgende måte:



- Vipp ut frondekselet som vist på figuren over.
- Sett programmeringsenhet mod. 1032/65 i kodetastatur (6) Programmeringen blir startet umiddelbart etter at denne er satt inn. (Man kan gå ut av programmering når som helst ved å trekke ut programmeringsenhet mod. 1032/65, all data frem til dette skjer vil fortsatt være gyldig). Tablået bekrefter med et signal når den gjenkjenner programmeringsenheten.

PS! Ø er det samme som 0 på programmeringsenheten!

**Tabellen viser enkelt hvordan man skal programmere ved hjelp av symbolene på programmeringsenheten, eller på tablået:**


Funksjon	Programmering ved hjelp av front på dørtablå	Programmering ved hjelp av 1032/65
Menyvalg venstre	↑ knapp	← knapp
Menyvalg høyre	↓ knapp	→ knapp
Bekreftelsesknapp	⏏ knapp	↩ knapp
Ut av menyvalg	X Knapp inne >3s	↗ knapp
Mellomrom	* Opp/ned knapp	SP knapp
Tilbake( for retting)	* Opp/ned knapp	BS knapp
Spesial symbol valg	* Opp/ned knapp	/ knapp

\* Ved valg av rull opp / ned, vil alle karakterer tilgjengelig komme alfabetisk, avhengig av hvilket språk som er valgt; for eks. A-B-C-D-E-.....

# ”/” karakteren kan benyttes for sekvensielt display for de spesielle karakterene som er valgt. Bekreft evt. valg med ↩!

**Programmering ved bruk av tastaturet.**

Man kan få adgang til programmeringen på to måter:

- a) Hvis man kan aksesspassordet (fabrikk passordet er alltid 9999), tast 00 etterfulgt av den 4-sifrede tallkoden. Bekreft ved å taste  knappen.  
Hvis passordet er feil, vil følgende melding vises i displayet: **"UKORREKT PASSORD"**

Etter tredje galt tastet passord, vil det ikke være mulig å taste dette i en viss tidsperiode tilsvarende det høyeste nummer med ikke suksessfulle forsøk:

Antall feil forsøkte koder:	Tid før man kan entre nytt passord:
1	-
2	-
3	-
4	1 minutt
5	2 minutter
6	3 minutter
•	•
•	•
255	252 minutter ( mer enn 4 timer).

- b) Hvis passordet er ukjent, må man åpne tablået, og benytte den røde knappen på baksiden av tastaturet (10).

Fra hver programmeringsmeny, er det mulig å trykke inn den røde knappen på baksiden av tastaturet (10), for å gå ut av programmeringen, eller å trykke på "X" i mer enn 3 sekunder når man står i hovedmenyen. Blir dette gjort, er all data programmert så langt fortsatt gyldig.


Trykk på "X" knappen i tre sekunder for å komme til neste figur.

Hvis ingen knapp blir trykket på innen 3 minutter, går tablået tilbake til vanlig modus.

Med en gang det korrekte passordet blir tastet, eller den røde knappen på baksiden av tastaturet blir trykket inn, vil systemet gå i programmeringsstatus, og vise hovedmeny.

**I programmeringen viser tastaturet følgende når man blar i menyen:**

HOVEDMENY SPRÅK ↓	HOVEDMENY TABLÅ NR. ↑↓	HOVEDMENY DØR ÅPNERTID ↑↓
HOVEDMENY ÅPNERKODER ↑↓	HOVEDMENY KODE TYPE ↑↓	HOVEDMENY KODER / NAVN ↑↓
HOVEDMENY TILKNYTTETTER ↑↓	HOVEDMENY ENDRE PASSORD ↑↓	HOVEDMENY KALL SENTRALBORD ↑

Bruk piltastene "↓" og "↑" for å forflytte deg i menyen. Når du har funnet den menyen du skal inn i, bekrefter du med  tasten.

Gå fortløpende gjennom punktene nevnt under, og gjør som følgende:

### 1.Hovedmeny Språk.

Displayet viser: == Språk ==  
English

Bruk piltastene for å finne "Norwegian(Norsk)" Bekreft så med "↵" tasten.

Displayet viser da en tekst med "Drift OK".  
Du kommer så automatisk inn i hovedmenyen igjen.

### 2. Hovedmeny Tablå nr.

Når man har valgt <Tablå No>, vil følgende melding bli vist i displayet:  
== Tablå No. ==  
Tablå 1

For å velge dørtablåets nummer, må man sette inn et nummer mellom 1 og 12 på tastaturet. Dette bekreftes med "↵" tasten, og følgende melding blir vist: *Drift OK*

Du vil automatisk komme tilbake til hovedmenyen. Ønskes feltet slettet gjøres dette med "X" tasten.

Hvis dørtablået "piper" etter at man har programmert dørtablånummer, betyr dette at nummeret du har tastet inn allerede er benyttet i et annet tablå (gjelder anlegg med flere tablåer).  
Følgende melding vises i displayet: ==Tablå N== Kode eksisterer

Sjekk adressene på de andre dørtablåene i systemet, og at du får en adresse som ikke er lik en av disse. Modifiser så tablånummeret.

### 2b. Tablå nr. `15` prosedyre.

I anlegg med hovedtablå og flere sekundærtablå, vil systemet jobbe effektivt fra hovedtablået ved å programmere dette til 1, og alle sekundærtablåer til 15. Samtidig må alle tablåer ha samme kodetype (se: Hovedmeny Kodetype).

Disse data kan overføres til andre tablåer på to måter :

1. Legg inn navn for hvert tablå ved hjelp av lokalt tastatur eller håndholt programmerer.
2. Last inn data ved hjelp av en PC (last ned fra hovedtablå, og last inn navn til de øvrige tablåene).

NB ! Denne prosedyre kan ikke benyttes på anlegg med sentralbord. Dersom dette er et problem for anlegget, anbefales å ikke benytte denne prosedyre med å kalle sekundærtablåene 15.

### 3. Hovedmeny Døråpner tid.

Når man har valgt <Døråpner tid>, vil følgende melding bli vist i displayet :  
== Døråpner tid. = 2 sekunder

Velg nå den åpnertid som ønskes på denne dør mellom 0 og 30 sek., og trykk på "↵" tasten.  
Displayet viser: *Drift OK*.

Tablået returnerer så til hovedmeny, og om ønskelig, kan man nå gå ut av programmeringer ved å taste inn X – tasten.

#### 4. Hovedmeny Åpnerkoder.

Når man har valgt <Åpnerkoder>, vil følgende melding bli vist i displayet : *Åpnerkoder 1. Kode :*

Velg et 4 sifret tall, etterfulgt av "↵" tasten. Displayet viser: *Drift OK.*

Maksimalt 8 døråpnerkoder kan programmeres, og tablået går tilbake til hovedmeny når den 8. er lagt inn. For å slette en eksisterende kode, trykkes X tast for å slette nummeret, etterfulgt av "↵" tasten

#### 5. Hovedmeny Kode type.

Når man har valgt <Kode type>, vil følgende melding bli vist i displayet :

= = *Kode type* =

*Num. 1.9999*

Kodetype brukes til å konfigurere oppkallskodene fra tablået, og det er 3 forskjellige måter å gjøre dette på :

- Num. 1.9999 Benyttes for numeriske koder. (Dette er mest vanlig).
- Pref.x000.x999 Benyttes når kodene kombineres med bokstav før kode.  
*Kun når tablået er utstyrt med alfabetisk tastatur.*
- Suf.000x.999x Benyttes når kodene kombineres med bokstav etter kode.  
*Kun når tablået er utstyrt med alfabetisk tastatur.*

Velg og trykk på "↵" tasten. Displayet viser: *Drift OK.*

Tablået vil automatisk gå tilbake til hovedmeny.

#### 6. Hovedmeny Koder/navn.

Denne meny inneholder 3 undermenyer som velges med bruk av opp eller ned knappen, etterfulgt av "↵" tasten når ditt valg er utført.

"Kode/navn  
*Last data*"

"Kode/navn  
*Modif. Data*"

"Kode/navn  
*Slett alt*"

##### **Last Data meny:**

Denne meny brukes til å legge inn oppkalls kode sammen med brukers navn, og eventuell tilhørende døråpner kode. Displayet vil vise den første ledige posisjon i tablået, av i alt 150 mulige ( en pr. svarapparat ).

a) Display viser: *Posisjon: 1 - Kode:*

Tast inn den numeriske kode (eller alfanumeriske) fra 1 til 4 siffer, etterfulgt av "↵" tasten når ditt valg er utført. Ved eventuell feil, trykk X før bekreftelse, og tast rett kode.

b) Neste bilde viser nå at navn kan tastes inn med maksimalt 16 karakterer , som deretter bekreftes med bjelletast: Display viser: *Kode 1 – Navn:*

Bruk piltast opp/ned for å programmere navnene. Bokstav A kommer frem første gang piltast ned trykkes, mens mellomrom dukker opp første gang piltast opp trykkes.

Trykk "X" for å slette siste karakter, eller flere ganger for å slette hele navnet.

Hele det norske alfabet er lagt inn, samt nummer fra 1 til 9.

NB! navn er ukjent ved installasjonen, tast for eksempel leil. nr. etterfulgt av "↵" tasten

c) Neste bilde i display viser: *Code – Døråpning:*

**System programmering av BiBus II gen.  
Med kodetastatur mod. 1072/13**

Hvis døråpnerkoder benyttes, kan samme kode benyttes for flere brukere, men det er særs viktig at disse kodene er ulike de 8 døråpnerkoder som eventuelt er lagt inn under Hovedmeny Åpnerkoder! Legg inn leilighetens private døråpnerkode inn hvis ønsket, etterfulgt av "↵" tasten. Ønskes ikke dette hopper man enkelt over ved å bekrefte med "↵" tasten.  
Displayet viser nå: *Drift OK*

**Undermeny Modif. Data.**

Denne er beregnet for å korrigere de lagrede oppkallskoder, navn og døråpnerkoder i dørtablået, og kan enten redigeres søkermessig med piltast etter posisjon i tablå eller etter navn, som vist :

Rediger ved hjelp av piltast ned: *Modif. Data - Søk ved pos.*

Rediger ved piltast opp: *Modif. Data - Søk ved navn*

Søk ved pos.

Bruk piltastene til å finne riktig pos., som for eksempel: *Posisjon: 72*

Når riktig posisjon er vist i displayet, så må dette bekreftes med "↵" tasten for endring.  
Ved dette punkt kan du nå enten :

trykke "↵" tasten for å benytte eksisterende kode, for å gå til navn meny.

Trykke X for å slette koden. Velger du dette vil nå navn og eventuell døråpnerkode slettes, dersom bjelleknapp trykkes inn etter sletting av kode. Dersom det anvendes håndholdt programmeringsenhet 1032/65, så må knappen 'bs' benyttes i stedet for X knapp for sletting av kode.

Følgende melding vises nå i displayet : *Er du sikker? - Ja      Nei*

Her velges ja eller nei med piltastene. Velg nei dersom denne ikke skal endres, eller ja for å foreta endringene.

Tast inn ny nummerisk eller alfanumerisk kode (fra 1 til 4 pos.), og avslutt med "↵" tasten, og endringer er lagret som tidligere.

**Søk ved navn.**

Denne programmering brukes ved endring av abonnentens navn og eller tilhørende koder. Bruk piltastene til å søke frem abonnentens navn alfabetisk, til du finner den som skal endres, som f. eks. :

*OLSEN TOR - Kode :      86*

Her kan nå eksisterende kode bekreftes med "↵" tasten, eller for å endre kode tastes "X". I dette tilfelle vil også eventuell døråpnerkode slettes sammen med navnet når bjelleknapp også trykkes inn. Lag nytt navn som tidligere beskrevet ifølge prosedyre.

**Slett alt.**

Denne programmering har til hensikt å slette samtlige data i hukommelsen, som brukerkoder, navn og døråpnerkoder. Ved å trykke bjelletast i denne meny, kommer følgende frem i displayet :

*Er du sikker ?    JA            NEI*


Velg ja eller nei med piltast, og bekreft med "↵" tasten

**7. Hovedmeny Tilknytt.**

Denne programmering skal tilknytte svarapparatene til respektive oppkallskoder. Det er da viktig å lage en liste over leiligheters referanse, posisjon i dørtablå, koder og navn. Eksempel på dette vises under.

Leilighetsreferanse	Posisjon	Kode	Abonnet	Døråpnerkode
Leilighet 100	1	1234	Hansen Per	2233
Leilighet 101	2	1236	Presno Alex	8899
Leilighet 102	3	1238	Larsen Erik	
Leilighet 103	4	1240	Kvaal Eva	
Leilighet 104	5	2244	Svendsen Hans	
Leilighet 105	6	3368	Pedersen Olav	
: : : :	: : : :	: : :	: : : : :	: : :
: : : :				
Leilighet 300	27		Olsen Tor	7679

Du kan også benytte skjemaet som følger med tablået, for å huske posisjon, navn og koder, da det er meget viktig å ha oversikten tilgjengelig i ettertid.

Velg i Hovedmeny **Tilknytter**, og bekreft med ”” tasten, følgende vises i displayet :

Posisjon : 27C: 7679 Tilknytte?

Trykk på bjellettast igjen, og en pil dukker opp ved siden av posisjonsnummeret. Denne posisjon er nå klar for å bli tilknyttet sitt svarapparat.

Dersom denne ikke er klar for å bli tilknyttet, så trykk på nøkkeltasten, og pil symbolet forsvinner.

Du kan nå velge ut flere posisjoner som skal tilknyttes, ved å bruke piltastene opp / ned, men vær nøye med å notere hvem – og i hvilken rekkefølge dette gjøres. Når du har valgt ut den rekken du skal tilknytte ( f. eks. svarapparatene i en etasje ), trykk på X knappen i mer enn 3 sekunder, og følgende vise i displayet : *Modulen er programmert*

Gå så til den første posisjon du merket av for tilknytning av svarapparatet.

Trykk inn døråpnerknappen på svarapparatet (merket med nøkkelsymbol) , og hold den inne mens du løfter av røret. Du vil høre 3 beep, som bekrefter at svarapparatet nå er tilknyttet den første koden du anga for programmering.

Fortsett med samme prosedyre til alle posisjoner du anga, er programmert.

For å avslutte denne sekvens, finnes det 4 måter å avslutte på :

- Trykk inn den røde programmeringsknappen på baksiden av tablået.  
Trykk inn en tast på tablået, og følgende vises i displayet :*Passord \*\*\*\**
- Tast inn det riktige passord for å avslutte prosedyre Tilknytter, eller for å avslutte prosedyren tidligere , og du kommer tilbake til hovedmenyen.
- Du har programmert alle merkede posisjoner i Tilknytter.
- Ingen ting skjer i løpet av 10 minutter.

**8. Hovedmeny Endre Passord.**

Dersom du ønsker å endre passord ( standard 9999 ), bekrefter du i denne meny med bjelletast, og følgende vises : *Passord : 9999 Nytt : ----*

Etter at du har tastet inn ditt nye passord, bekrefte med bjelletast. Eventuelle korrigeringer mens passord tastes inn, gjøres med X tast.

**9. Hovedmeny Kall Sentralbord.**

Denne programmering er for anlegg hvor det er et sentralbord 1072/41. Dette sentralbord kan motta oppkall fra alle dørtablåer i anlegget, motta og kalle opp alle svarapparater i anlegget, har alle abonnentene tilgjengelig på egen elektronisk adresseliste, samt mulighet for dag / natt stilling. I dag stilling kan man da programmere tablået slik at ved å trykke bjelleknappen, vil oppkallet gå direkte til sentralbordet – som eventuelt kan videresende oppkallet til abonnenten. For øvrig er sentralbordet veldig godt egnet i anlegg for institusjoner og lignende.

Velg hovedmeny Kall Sentralbord, og bekreft med bjelleknapp og displayet viser :  
*Oppkallsknapp JA NEI*

Velg det alternativ du skal ha med opp / ned knappene, og bekreft med bjelleknapp.

**Feilretting.****Sletting av programmert data i svarapparat**

Enkelte ganger kan det være behov for å slette programmeringen i et svarapparat, enten ved at det er benyttet som testapparat, eller ved å flytte apparatet fra en installasjon til en annen. Gjør da følgende:

**P.S! Ved nyere svarapparater, er det bare å ”skrive” over!**

**På eldre svarapparater gjør følgende:**

- Åpne svarapparatet slik at du kommer til koblingene
- Trykk inn kontaktblikket for døråpnerkontakten oppe til høyre i svarapparatet , samtidig som du kortslutter de to kontaktene på klemme W1 som sitter rett under døråpnerkontakten.
- 2 beep vil nå bekrefte at programmeringen er slettet.

**Justering av lyd**

Kodetastaturets interne lydnivå, er optimalt satt fra fabrikk, og skal normalt ikke behøve å bli justert. Allikevel kan det i enkelte installasjoner være behov for visse justeringer, som da gjøres direkte på en av de to potensiometrene for mikrofon eller høyttaler.



**Feilsøking:**

1. Anlegget lar seg ikke programmere :  
Sjekk om master lask er montert. (1 master i hvert system – ALLTID).
2. Svarapparater lar seg ikke programmere  
Sjekk om dioden for ”stigeren” på BUS kobleren som svarapparatet er tilkoblet lyser. Er denne slukket, må ”stigeren” kobles fra, feilen ligger da stort sett i stigeren, og lampen vil tenne etter kort tid.  
Mål også spenningen på stigeren ved svarapparatet. Denne skal være fra 20 til 24VDC.
3. Sjekk spenningen på digitaliseringsenheten.  
L1 og L2 skal ha 20 til 24VDC.  
Klemme 0~ og 12~ må være tilkoblet og skal ha 12 – 14VAC.

**Svarapparat fungerer ikke :**

Dersom du under Tilknytt fasen ikke får de tilbakemeldingene fra svarapparatet som forventet, finnes det 2 måter å løse dette på :

Eliminer svarapparatet fra programmerings listen.

Bytt ut svarapparatet øyeblikkelig, og fortsett programmeringen.

**Løsning 1.**

For å fjerne svarapparatet som ikke fungerer fra programmerings listen, må du gå til dørtablået og taste en vilkårlig knapp. Din programmering sekvens blir da avbrutt. Lag en ny programmerings sekvens, hvor du utelater det svarapparatet som har feil. Når dette er klart, trykkes X tasten inn i mer enn 3 sek. Og fullfør programmeringen som tidligere.

All programmering du utførte før du kom til den med feil, er ferdig programmert, og skal ikke programmeres på nytt.

**Løsning 2.**

Erstatt svarapparatet med et nytt umiddelbart, og pass på at ikke lederne kortsluttes under utskiftingen. Fortsett så programmerings sekvensen .

*Løsning 1 er å anbefale.*